



Базовый тренинг для персонажей.

Приложение 1. Лист персонажа.

Имя	Прозвище	Руна
Класс	Роль	

Легенда (предистория, квента) персонажа

Предистория персонажа всегда остаётся в прошлом. Для персонажа гораздо важнее то, что он будет делать в приключениях, а не то, что он делал в прошлом. Однако мысли о том, откуда Вы родом, какая у Вас семья и воспитание, помогут решить, как отыгрывать персонажа.

Вот вопросы, которые помогут Вам создать предысторию:

- Почему Вы решили стать викингом?
- Как Вы получили свой класс?
- Как Вы получили исходное снаряжение? Вы собирали его один предмет за другим? Это подарок от родителей или наставника? Есть ли у Вас вещи, имеющие особое значение?
- Что было худшим событием в Вашей жизни?
- Что в Вашей жизни было лучшим событием?
- Вы поддерживаете связь с семьёй? Что родня думает о Вашей карьере?

Вы можете подумать над ответами и на множество других вопросов.

Задачи персонажа в игровой-ролевой составляющей деятельности Клуба

Мировоззрение персонажа

Система взглядов на окружающий мир и Ваше место в нем. Ваши принципы, идеи, убеждения, идеалы, духовные ценности. Вы скорее оптимист чем пессимист? Каковы Ваши ориентиры и цели, методы познания и деятельности?

Мировоззрение играет значительную роль в жизни человека: оно позволяет понять, как лучше достичь намеченных ориентиров и целей, вооружает методами познания и деятельности; дает возможность определять истинные ценности жизни и культуры.

Мировоззрение - своего рода итоговый «сплав», который и определяет духовный мир человека в целом, его подход к тем или иным конкретным практическим делам, представляет собой менталитет человека.

Базовый тренинг для персонажей - Приложение 1

Каким Вы выглядите при социальном взаимодействии?		Насколько Вы оптимистичны?	
11 - Радостный	14 - Общительный	21 - Восторженны	24 - Оптимистичны
12 - Очаровательный	15 - Скрытный	22 - Фаталистичны	25 - Мрачны
13 - Остроумный	16 - Замкнутый	23 - Самоуверенны	26 - Задумчивы
Насколько Вы доверчивы?		Насколько сильно Вы настаиваете на своём решении?	
31 - Легковерны	34 - Отзывчивы	41 - Скромно	44 - Умеренно
32 - Скептически	35 - Подозрительны	42 - Не терпя возражений	45 - Робко
33 - Наивны	36 - Доверчивы	43 - Беззаботно	46 - Нетерпеливо
Насколько честно Вы исполняете законы?		Как у Вас развита эмпатия (чувство сопереживания)?	
51 - Добропорядочно	54 - Практично	61 - Добрый	64 - Безжалостный
52 - С чувством долга	55 - Честно	62 - Внимательный	65 - Покровительственный
53 - Гибко	56 - Никак	63 - Жестокий	66 - Рассеянный
Насколько Вы мужественны в отчаянном положении?		Что Вы чувствуете при неудаче?	
71 - Храбрый	75 - Конкурентный	81 - Отнесусь философски	84 - Целеустремлённость
72 - Непоколебимый	76 - Осторожный	82 - Беспечность	85 - Желание отомстить
73 - Безрассудный	77 - Свирепый	83 - Наглость	86 - Страсть
Насколько Вы нервны?		Манеры Придайте персонажу жизни, выбрав его отличительные манеры – особую речь или другое поведение, которое Вы исполняете в игре для выражения того, как выглядит, что говорит и что делает персонаж.	
91 - Спокойный	94 - Капризный		
92 - Беспокойный	95 - Импульсивный		
93 - Терпеливый	96 - Непоколебимый		
Костюм и прочие предметы, соответствующие классу персонажа - исподняя рубаха (2х)		Содержимое вещмешка - нож в ножнах, деревянная ложка - глубокая деревянная тарелка, кружка - шкуры для сна, спальный мешок - бурдюк	